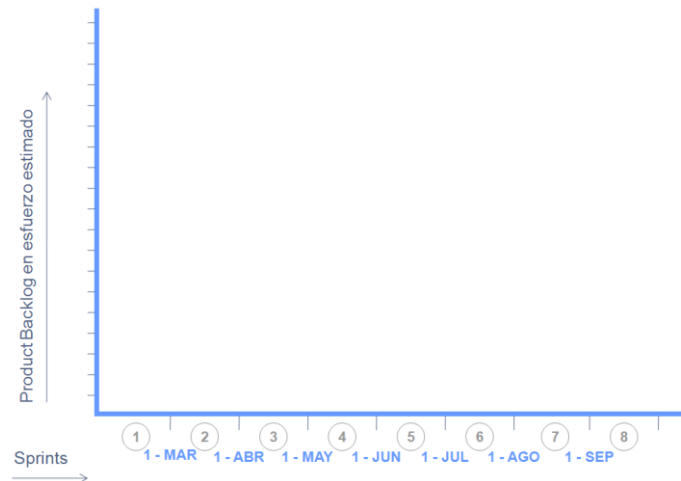


Gráfico de producto.

El gráfico de producto o gráfico “*burn up*” es una herramienta de planificación propia del propietario del producto, que presenta visualmente la evolución previsible del producto.

Proyecta en el tiempo la construcción del producto, en base a la velocidad del equipo.

La proyección se realiza sobre un diagrama cartesiano que representa en el eje de ordenadas el esfuerzo estimado para construir las diferentes historias de la pila del producto, y en el de las abscisas el tiempo medido en sprints.



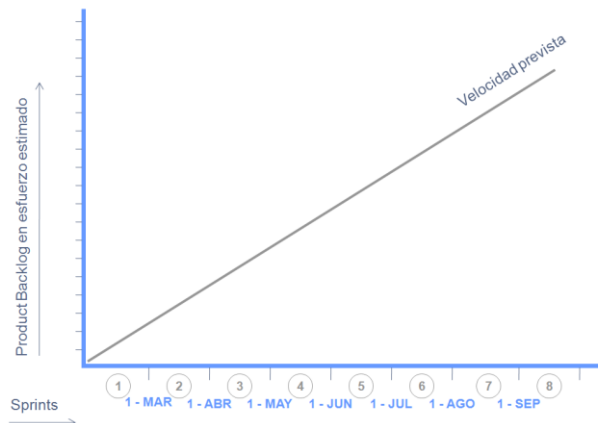
Ejemplo

Convenciones empleadas por el equipo:

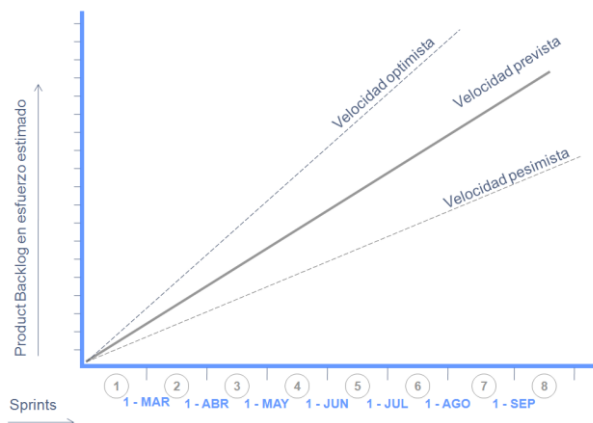
- Unidad para medición de trabajo: puntos de scrum.
- Está previsto trabajar con sprints de duración fija: mensual (20 días laborables)
- El equipo está formado por 4 personas, y desarrolla una velocidad media de 400 puntos por sprint.



Se traza en el gráfico la línea que representa el ritmo de avance previsto, según la velocidad media del equipo (en este ejemplo 400 puntos por sprint).



Es recomendable trazar también los ritmos de avance con una previsión pesimista y otra optimista. Se dibujan basándose en información de los proyectos anteriores que han ido peor y mejor de lo previsto, o en su defecto estableciendo un margen según el criterio del equipo (ej. +- 20%).



A continuación se toma la pila del producto. La figura siguiente representa la empleada en este ejemplo:

Id	Historias	Trabajo	Criterio de validación
1	Historia A 1.0	150	Lorem ipsum dolor sit amet
2	Historia B 1.0	250	consectetur adipiscing elit
3	Historia C 1.0	250	Aliquam vehicula accumsan tortor
4	Historia D 1.0	300	Pellentesque turpis
5	Historia A 1.1	250	Phasellus purus orci
6	Historia D 1.1	350	penatibus et magnis dis parturient
7	Historia E 1.0	150	Quisque volutpat ante sit amet velit
8	Historia B 1.1	500	Cras iaculis pede eu tellus
9	Historia C 1.1	150	Vestibulum vel diam sed pede blandit
10	Historia E 1.1	200	Suspendisse aliquam felis et turpis
11	Historia F 1.0	TBD	Nullam imperdiet lorem vitae justo
12	Historia A.1.2	TBD	Suspendisse potenti. In nec nunc
13	Historia B 1.2	TBD	Nam eros tellus, facilisis sed, pretium
14	Historia F 1.1	TBD	Morbi arcu tellus, condimentum



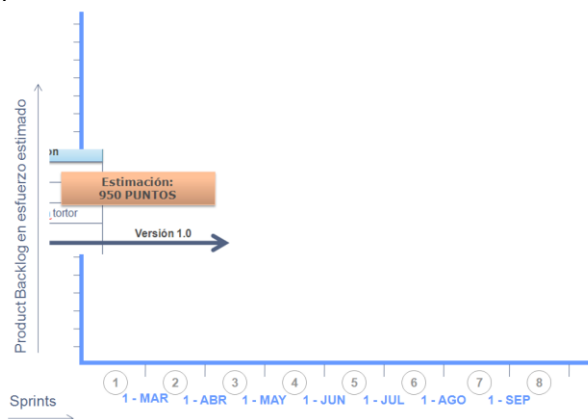
En este caso, el propietario del producto tiene previsto lanzar la versión 1.0 cuando disponga de las cuatro primeras historias, que tienen un esfuerzo estimado de 950 puntos (150+250+250+300).

Además tiene también esbozadas las previsiones para versiones posteriores: 1.1 y 1.2 tal y como muestra la figura siguiente:

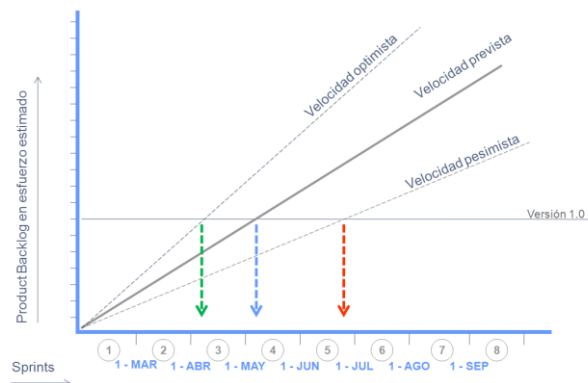
Id	Historias	Trabajo	Criterio de validación	
1	Historia A 1.0	150	Lorem ipsum dolor sit amet	
2	Historia B 1.0	250	consectetuer adipiscing elit	Estimación: 950 PUNTOS
3	Historia C 1.0	250	Aliquam vehicula accumsan tortor	
4	Historia D 1.0	300	Pellentesque turpis	Versión 1.0 →
5	Historia A 1.1	250	Phasellus purus orci	
6	Historia D 1.1	350	penatibus et magnis dis partur	1.700 PUNTOS
7	Historia E 1.0	150	Quisque volutpat ante sit amet velit	Versión 1.1 →
8	Historia B 1.1	500	Cras iaculis pede eu tellus	
9	Historia C 1.1	150	Vestibulum vel diam sed pede	2.550 PUNTOS
10	Historia E 1.1	200	Suspendisse aliquam felis et turpis	Versión 1.2 →
11	Historia F 1.0	TBD	Nullam imperdiet lorem vitae justo	
12	Historia A.1.2	TBD	Suspendisse potenti. In nec nunc	
13	Historia B 1.2	TBD	Nam eros tellus, facilisis sed, pretium	
14	Historia F 1.1	TBD	Morbi arcu tellus, condimentum	

Para trazar la previsión, se sitúa cada versión en el eje vertical en la posición correspondiente al esfuerzo estimado para construir todas las historias que incluye.

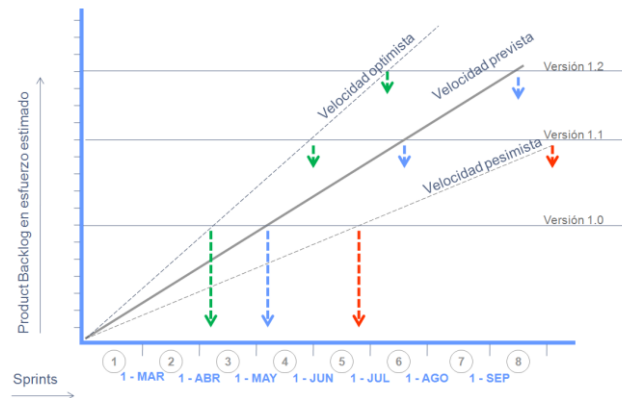
Siguiendo con el ejemplo, la posición de la versión 1.0 se situaría sobre el valor 950 del eje de ordenadas:



Los puntos de corte que marca esta posición con las líneas de velocidad del equipo (pesimista, realista y optimista) proyectan en el eje horizontal la fecha o sprint en el que se completará la versión.



De igual forma se pueden proyectar las estimaciones tempranas de las futuras versiones previstas.



Esta es una herramienta para desarrollo ágil.

Proyecta la previsión de la pila del producto, que es un documento vivo cuya evolución preestablece la del producto.

Como herramienta ágil no debe considerarse para representar planes estables, sino las previsiones tras cada evolución de la pila del producto.

Más recursos de Scrum Manager

Recursos abiertos para consulta y formación:

- Plataforma e-learning abierta: [Open Knowledge Scrum](#).
- [Scrum Manager Body of Knowledge](#).
- [Blog](#).

Foros y comunidad:

- [LinkedIn](#).
- [Twitter](#).
- [Google + Facebook](#)

Información de las convocatorias de **cursos y talleres presenciales**, formación "in company", o servicios personalizados de asistencia y **asesoría a empresas** en:

www.scrummanager.net

De la edición – [Scrum Manager](#)